[공고 제2019-83호]

경북 지역기반 게임산업육성사업

경북글로벌게임센터 2019년 국내외 전시회 (해외공동관, 개별 참가) 참가업체 추가 모집 공고

(재)경북테크노파크에서는 도내 게임콘텐츠 관련 기업의 국내·외 전시회 참가를 통한 홍보 및 판로개척을 지원하기 위해 「경북글로벌게임센터 2019 국내· 외 전시회 참가지원사업」 을 추진하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2019년 04월 26일

(재)경북테크노파크 원장

1. 사업목적

◎ 지역 게임산업 관련 업체에 국내·외 전시회 참가 지원을 통해 해외 시장 정보 파악 및 해외 시장 진출 지원

◎ 경북 지역의 게임콘텐츠 홍보 및 위상 강화

2. 지원대상

◎ 필수자격

- 해외시장 진출에 대한 의지가 있으며, 사업공고일 기준 사업장 소재지가 경상북도 내에 위치한 국내 게임 콘텐츠 관련 기업

◎ 아래 자격 중 1가지 이상에 해당하는 기업

- 게임 및 관련 콘텐츠 개발이 가능한 기업
- 사용화 단계의 게임 콘텐츠 보유 국내 제작사 및 배급사 등

□ **신청제외 대상**

◦ 신청과제와 동일 또는 유사한 과제로 정부, 지자체단체 및 정부사업대행기관 등으로 부터 자금을 지원받아 과제를 수행하고 있거나 완료한 경우

◦ 사업공고일 기준 정부, 지자체 또는 공공기관으로부터 지업사원 전반에 참여가 제한 중인 사업자 또는 개인(지방세, 국세 체납 등)

◦ 신청일 기준 사업자(주관기관, 참여기관)가 대 · 중소기업 상생협력 촉진에 관한 법률 제2조제2호의 대기업과 그 계열사(「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」제2조제3호에 따른 계열회사를 말한다)인 경우

◦ 본 사업 취지 및 게임콘텐츠와 관련 없는 업종 및 사업자

3. 지원내용

가. 해외공동관 지원

1) 행사개요

구 분	게임스컴	도쿄게임쇼
기 간 (B2B기간)	'19. 8. 20.(화) ~ 8. 22.(목)	'19. 9. 12.(목) ~ 9. 13.(금)
장 소	독일 쾰른 쾰른메세 (Koelnmesse)	일본 도쿄 마쿠하리 메세 (Makuhari Messe)
행사규모	1,037개사 참가, 관람객 370,000명 ('18년 기준)	668개사 참가, 관람객 298,690명 ('18년 기준)
주최/주관	독일 게임산업협회 (game – Verband der deutschen games-Branche)	일본 컴퓨터 엔터테인먼트 소프트웨어 연합 (CESA, Computer Entertainment Supplier's Association)
홈페이지	http://www.gamescom.global/	https://expo.nikkeibp.co.jp/tgs/2019/exhibition/
규 모	1개사 내외	4개사 내외

2) 지원내용 : 한국콘텐츠진흥원 주관 한국공동관으로 참가

구 분	내 용
KOCCA 지원사항	- 한국공동관(B2B) 부스임차 및 기본 디스플레이, 전용 비즈니스 상담공간 - 마켓 참가 주요바이어 비즈매칭 지원 - 참가기업별 전담 통역인력 1인 - 공동 홍보물 제작(홍보영상, 디렉토리북 등) - 참가 뱃지 지원 (참가기업별 2개) - 현지 게임 관련 매체 한국공동관 홍보기사 ※ 지원내용은 현장 상황에 따라 변동 될 수 있음
업체부담 사항	- 위 지원내용 외 발생비용 일체(출장자 항공료 및 체재비, 상담용 개별 노트북, 해외 운송비용, 기타 업체 사정으로 인한 추가 경비 등)
참가사 필수 제출사항	- 신청시 : 신청서, 사업자등록증, 사용인감계, 개인정보활용동의서, 확약서, 과제참여 제한체크리스트, 국세·지방세 납세증명서(신청일 기준 유효기간 내) 제출 - 참가 후 2개월 이내 : 상담일지, 설문조사 등 제출
참가사 선택 제출사항	- 콘텐츠 및 기업 소개관련 자료 - 게임인증 및 판매 관련 추가 자료(판매 계약서, GS인증, 국내외 규격인증, 특허 등록, 특허 출원, 각종 인증 등)

3) 사업수행절차

구분	추진 사항	비고
신청서 작성 및 제출	◦ 해외공동관 참가 신청서 및 제출서류 – 이메일 접수, 붙임 1 참고	기업→센터
↓		
선정평가	◦ 참가업체 선정평가(서면)	센터
대행용역 계약	◦ 해외전시회 한국공동관 구축 및 운영 대행용역 계약 체결 – 한국콘텐츠진흥원(KOCCA)와 계약한 대행용역사 사업수행	KOCCA
↓		
사업비 지급	◦ 한국공동관 구축 및 운영 사업비 지급	센터→ KOCCA (선정대행사)
↓		
공동관 운영	◦ 선정업체 홍보자료 제작 등 ◦ 전시회(도쿄게임쇼, 게임스컴) 한국공동관 참가	KOCCA 선정대행사
↓		
사업완료	◦ 상담일지, 설문조사 등 제출	기업→센터

4) 추진일정

19.04.26(금) ~05.07(화)	19.05.13(월) 예정	~19.09	19.08.20(화) ~08.22(목) (게임스컴) 19.09.12(목) ~09.13(금) (도쿄게임쇼)	~19.10	~19.12
사업공고 및 신청서 접수	참가업체 선정평가 (서면)	사전 비즈매칭, 마켓별 정보제공, 사전간담회 개최 등 마켓참가 준비	해외공동관 참가	결과보고서 및 실적증빙 제출	수혜기업 지속관리

※ 상기 일정은 상황에 따라 변동될 수 있음

나. 개별전시회 참가지원

1) 지원내용 : 기업 선집행→결과평가→후지원

구 분	내 용
지원규모	- 지원전시회 : 2019년 5월(선정일) ~ 2019년 10월 31일내에 개최되는 국내외 전시회 - 지원금액 : 최대 500만원/개사 - 기업부담금 : 모든 발생 비용의 부가가치세, 해외 송금 수수료 등 - 지원규모 : 6개사 내외
지원사항	- 전시회 및 상담회 참가를 위한 참가비(뱃지 등 기업별 2개) - 부스 임차료 - 부스 제작비(부스 건축비, 싸인물 제작비 등) - 부스 운영 위한 부대시설 임차 비용(상담테이블, 의자, 디스플레이 등) - 통역 인건비 1인 - 홍보물 제작 (홍보영상, 브로슈어 등 단, 참가 콘텐츠 한함) ※ 지원내용은 현장 상황에 따라 변동 될 수 있음
업체부담 사항	- 위 지원내용 외 발생비용 일체(출장자 항공료 및 체재비, 상담용 개별 노트북, 해외 운송비용, 기타 업체 사정으로 인한 추가 경비 등)
참가사 필수 제출사항	- 신청시 : 신청서, 사업자등록증, 사용인감계, 개인정보활용동의서, 확약서, 과제참여 제한체크리스트, 국세·지방세 납세증명서(신청일 기준 유효기간 내) 제출 - 참가 후 2개월 이내 : 결과보고서, 선집행 사용내역 및 증빙서류*, 상담일지, 설문조사 제출 ※ 선집행 사용내역 및 증빙서류* : 부스계약서(사본), 제작물 증빙사진, 물품대여 확인서, 참가등록증, 비용 납입증명서(이체확인증, 세금계산서, 영수증 등) 등 ※ 증빙 불가한 경우, 지원금 지급 불가할 수 있음
참가사 선택 제출사항	- 콘텐츠 및 기업 소개관련 자료 - 게임인증 및 판매 관련 추가 자료(판매 계약서, GS인증, 국내외 규격인증, 특허 등록, 특허 출원, 각종 인증 등)
비 고	- 전시회 참가를 위한 행정적 절차는 기업에서 진행

2) 사업수행절차

구분		추진 사항		비고
신청서 작성 및 제출	–	◦ 개별전시회 참가 신청서 및 제출서류 – 이메일 접수, 붙임 2 참고	–	기업→센터
↓				
선정평가	–	◦ 참가업체 선정평가(서면)	–	센터
↓				
전시회 운영	–	◦ 개별 참가 전시회 부스 운영	–	기업
↓				
사업완료	–	◦ 계약, 상담실적, 결과보고서 및 증빙서류 제출 : 전시회 참가 후 2개월 이내	–	기업→센터
↓				
결과평가	–	◦ 참가업체 결과평가(서면)	–	센터
↓				
사업비 지급	–	◦ 사업비 지급	–	센터→기업

3) 추진일정

19.04.26(금) ~05.07(화)	19.05.13(월) 예정	~19.10.31	~19.11	~19.12
사업공고 및 신청서 접수	참가업체 선정평가 (서면)	개별 전시회 참가	- 결과보고서 제출 (전시회 참가 후 2개월 이내 결과보고서 등 제출) - 결과평가 - 지원금 지급	수혜기업 지속관리

※ 상기 일정은 상황에 따라 변동될 수 있음

4. 평가 및 선정

가. 선정평가

1) 평가방법 : 서면평가

2) 평가항목 : 게임 콘텐츠 경쟁력, 국내·외 시장진출가능성 및 시장성, 사업화 및 실적, 참가 세부계획 4개 항목을 종합적 평가

- 주요 평가 항목 : 비즈매칭 등 국내·외 시장 진출에 대한 적극성, 비즈니스 미팅 등 활동 계획의 구체성, 판로 개척 계획의 체계성 등

3) 선정기준 : 위원별 점수의 최고점수와 최저점수를 준 위원을 제외하고 나머지 위원의 평가 점수를 합산하여 산출 평가한 점수가 70점 이상 기업 선정

- 단, 70점 이상인 경우가 다수일 경우 지원규모에 따라 최고득점순 선정

평가항목	평 가 내 용	배점
게임 콘텐츠 경쟁력	- 콘텐츠의 기획력 및 게임성 - 게임의 완성도(알파버젼/베타버젼/상용화 등) - 주요 기술 및 개발역량 - 유저 흡인력 및 게임의 재미 등	**30**
국내·외 시장 진출 가능성 및 시장성	- 공동관을 통한 국내·외 시장 진출 전략 및 목표의 타당성 - 국내·외 타깃 시장 진출 적합성 **- 국내·외 시장 진출계획의 체계성** **- 비즈매칭 및 (수출)계약에 대한 적극성** - 국내외 콘텐츠 서비스 실적 및 주요성과	**30**
사업화 및 실적	- 국내·외 콘텐츠 서비스 실적 - 매출규모 및 주요 실적 **· 해외공동관 참가의 경우 수출 실적 포함**	**20**
참가 세부계획	- 각 행사 한국공동관 및 국내·외 전시회 참여 목적의 타당성 **- 비즈니스 미팅 등 행사 기간 세부 활동계획의 구체성** - 신청서 및 추가 자료의 충실도	**20**
합 계		**100**

나. 결과평가

1) 평가방법 : 서면평가

2) 평가항목 : 계획대비 전시회 참가결과, 사업비 적정 사용 여부, 파급효과 등 3개 항목을 종합적 평가

평가항목	평 가 내 용	배점
계획대비 전시회 참가결과	- 전시회 참가 목표 달성을 위한 계획 실행 적절성 - 계획에 따른 성실 수행 여부	40
사업비 적정 사용여부	- 계획에 따른 사업비 사용 여부 - 사업비 지출의 적합성	20
파급효과	- 전시회 참가에 따른 매출, 고용, 판로개척 등 파급효과	40
합 계		100

3) 평가등급 : 위원별 점수의 최고점수와 최저점수를 준 위원을 제외하고 나머지 위원의 평가 점수를 합산하여 산출 평균한 점수를 아래 등급표에 따라 평가

'**불성실수행**'으로 평가된 경우 과제에 대해 소명 자료를 요청할 수 있으며 사안에 따라 사업비 지급 불허할 수 있음

평가점수	60점 미만	60점 이상 ~70점 미만	70점 이상 ~90점 미만	90점 이상
평가등급	불성실수행	성실수행	보통	최우수

4. 유의사항

가. 신청서 제출 시 유의사항

1) 제출된 서류는 일체 반환하지 않음

2) 제출된 신청서 및 관련 서류가 허위이거나 거짓인 경우 관련 규정에 의거 선정취소 및 협약 해약

나. 상기 공고 내용은 전담기관 사정에 의해 일부 변경될 수 있음

다. 관련규정

- 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠지원사업관리규칙(2019.01.31.)
- 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠지원사업평가 및 심의지침(2018.09.10.)
- 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠지원사업협약 및 수행관리지침(2019.01.31.)

※ 본 공고문에 명시되지 않은 사항은 상기 규정에 의거 처리

라. 본 사업의 신청, 사업수행에 있어 (재)경북테크노파크, 한국콘텐츠진흥원의 규칙, 지침의 미숙지로 인한 불이익은 신청기관, 수행기관의 책임임

마. 수행 기관에 제재사유 발생(완성된 결과물 미제출, 제작지원금 부당사용, 참여연구원의 사업인건비 중복, 기타 해약사유) 시 지원금 환수, 참여제한 등의 제재조치를 취할 수 있으며 제재조치 내용(수행 기관명, 사유, 제재내용 등)을 우리재단 홈페이지에 게재할 수 있음

바. 동일한 내용으로 (재)경북테크노파크나 타지원기관(정부, 지자체 및 공공기관)으로부터 지원을 받은 사실이 확인될 경우에는 협약체결 이후에라도 협약취소, 지원금 회수, 참여제한 등의 제재조치를 취할 수 있음.

6. 제출안내

구 분	내 용
신청서	(재)경북테크노파크 홈페이지(www.gbtp.or.kr) 사업공고에서 신청서 양식 다운로드 후 작성 및 제출
접수기한	**2019년 5월 7일(화) 16:00 까지(※ 마감시간 엄수)**
접수방법	이메일 접수(신청서 및 제출서류)
제출서류	**전자문서(PDF, 한글파일 등)** **가. 해외공동관 참가신청 서류** 1) [붙임1-1] 참가신청서 1부. 2) [붙임2] 개인정보 수집·활용동의서 1부. 3) [붙임3] 확약서 1부. 4) [붙임4] 과제참여제한 리스트 1부. 5) [붙임5] (해당시) 사용인감계 1 부. 6) 사업자등록증 1부. 7) 국세·지방세 납세증명서 각 1부. (신청일 기준 유효기간 내) 8) (선택) 콘텐츠 및 기업소개서, 게임인증 및 판매관련 추가자료 **나. 개별 참가지원 참가신청 서류** 1) [붙임1-2] 참가신청서 1부. 2) [붙임2] 개인정보 수집·활용동의서 1부. 3) [붙임3] 확약서 1부. 4) [붙임4] 과제참여제한 리스트 1부. 5) [붙임5] (해당시) 사용인감계 1 부. 6) 사업자등록증 1부. 7) 국세·지방세 납세증명서 각 1부. (신청일 기준 유효기간 내) 8) (선택) 콘텐츠 및 기업소개서, 게임인증 및 판매관련 추가자료
접수 및 문의처	경북 경산시 삼풍로 27 **(재)경북테크노파크 글로벌벤처동 1층 게임센터 사무국** T. 053-819-8173, E. now2545@gbtp.or.kr)

위와 같이 공고함

2019년 04월 26일

(재)경북테크노파크 원장