[공고 제2017-206호]

경북 지역기반 게임산업육성사업

경북글로벌게임센터 국내·외 마케팅 지원사업 공고

(재)경북테크노파크에서는 도내 게임콘텐츠 관련 기업의 마케팅 활동을 지원하기 위해「경북글로벌게임센터 국내·외 마케팅 지원사업」을 추진하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2017년 11월 22일

(재)경북테크노파크 원장

1. 사업목적

◎ 지역 게임산업 관련 업체에 국내·외 마케팅 활동을 적극 지원함으로써 신규시장 진출 기대 및 지역 게임산업 성장 견인

◎ 경북 지역의 게임콘텐츠 판로 개척 지원을 통한 수익성 제고

2. 지원대상 (아래 조건 중 1가지 이상 충족된 기업)

◎ 사업공고일 기준 사업장 소재지가 경상북도 내에 위치한 게임 관련 기업

◎ 게임 및 관련 콘텐츠 개발이 가능한 기업

◎ 사용화 단계의 게임 콘텐츠 보유 국내 기업

◎ 신청제외 대상

- 신청과제와 동일 또는 유사한 과제로 정부, 지자체단체 및 정부사업대행기관 등으로부터 자금을 지원받아 과제를 수행하고 있거나 완료한 경우
- 사업공고일 기준 정부, 지자체 또는 공공기관으로부터 지업사원 전반에 참여가 제한중인 사업자 또는 개인(지방세, 국세 체납 등)
- 신청일 기준 사업자(주관기관, 참여기관)가 대·중소기업상생협력촉진에관한법률 제2조제2호의 대기업과 그 계열사(「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」제2조제3호에 따른 계열회사를 말한다)인 경우
- 신청당년부터 5년 이내에 2회를 초과하여 본 사업의 지원금을 교부받은 주관기업
- 본 사업 취지 및 게임콘텐츠와 관련 없는 업종 및 사업자

3. 지원사항

가. 지원분야 및 규모

구분		세부내용	비고
콘텐츠 현지화지원			
	지원내용	마케팅용 콘텐츠 현지어 번역, 더빙, 자막프린트, 기타 기업소개서 및 게임소개서 번역 지원 등	8개사 내외 지원예정
	지원한도	430만원 이내, 업체 당 1건 제한	-
퍼포먼스 마케팅 지원			
	지원내용	Facebook, 구글 GDN을 통한 마케팅활동 지원 등	2개사 내외 지원예정
	지원한도	500만원 이내, 업체 당 1건 제한	-
매체활용 마케팅			
	지원내용	인기 크리에이터나 유투버를 활용한 홍보활동 등	2개사 내외 지원예정
	지원한도	500만원 이내, 업체 당 1건 제한	-

※ 필요에 따라 상기 내용 변동 가능

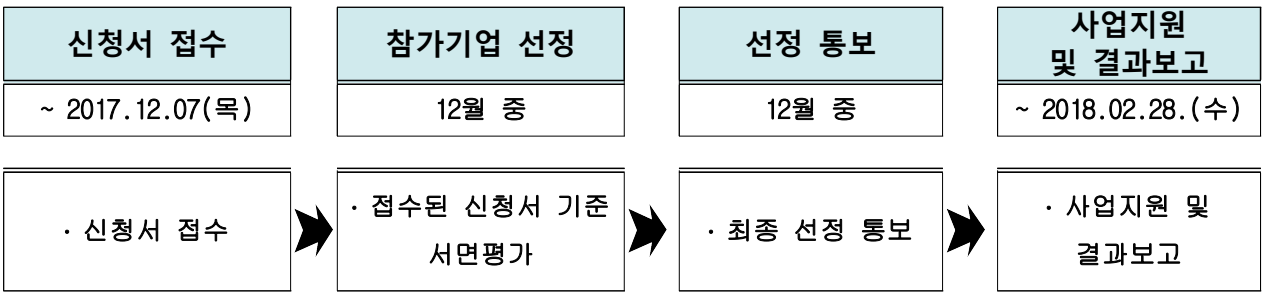
※ 지원한도 이상 신청 부분에 대해서는 기업 자부담 원칙

나. 기 타

- 지원분야별 중복 지원신청 가능
- 지원신청 후 2회 이상 취소한 경우 향후 1년 간 지원 대상 제외
- 서면 평가 시에는 추가자료를 요청할 수 있음(해당 기업의 자료대응 및 요청항목이 불충분할 경우 지원이 불가함)

4. 추진일정

가. 추진일정



※ 상기 일정은 상황에 따라 변동될 수 있음

5. 선정방법 및 기준

가. 선정방법

1) 평가위원회를 통한 서면평가 실시

2) 평가위원회 구성 : 산업계, 학계, 유관기관 등 전문가로 구성된 평가위원단의 평가를 통한 과제 선정

3) 신청기업이 지원규모를 초과하는 경우 적정성 검토를 통해 업체 선정

나. 선정방식

1) 합격 대상 선정은 서면평가 결과 총점 60점 이상

2) 선정 기준에 따라 총점 60점 이상 고득점자 순으로 선정

- 평가항목 : 콘텐츠 보유 및 우수성, 지역역량 등 평가

구분	평가항목	평가요소	배점
서면평가	콘텐츠 보유 및 우수성 (80점)	◦ 콘텐츠의 사업성	40점
		◦ 국내 · 외 경쟁서비스와의 차별성	20점
		◦ 게임 진행 방법, 장르, 플랫폼 등 도전성 및 혁신성	20점
	지역역량 등 (20점)	◦ 경북 지역 게임콘텐츠 산업 발전 연관성 등	20점
	소 계		100점
	우대조건 (5점)	◦ 참여인력의 게임기술국가자격증 소지 여부(증빙자료 제출)	3점
		◦ 가족친화인증기업 여부(여성가족부 인증, 증빙자료 제출)	2점
합 계			100+5

3) 서류 불충분 등 선정기준 미달 시, 차순위자 선정

4) 선정 기업이 중도 포기 시 고득점 순으로 차순위 기업 승계 지원

5. 유의사항

가. 신청서 제출 시 유의사항

1) 제출된 서류는 일체 반환하지 않음

2) 제출된 신청서 및 관련 서류가 허위이거나 거짓인 경우 관련 규정에 의거 선정취소 및 협약 해약

나. 상기 공고 내용은 전담기관 사정에 의해 일부 변경될 수 있음

다. 관련규정

- 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠지원사업관리규칙(2017.06.08.)
- 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠지원사업평가 및 심의지침(2017.06.08.)
- 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠지원사업협약 및 수행관리지침(2017.06.08.)

※ 본 공고문에 명시되지 않은 사항은 상기 규정에 의거 처리

라. 본 사업의 신청, 사업수행에 있어 (재)경북테크노파크, 한국콘텐츠진흥원의 규칙, 지침의 미숙지로 인한 불이익은 신청기관, 수행기관의 책임임

마. 수행 기관에 제재사유 발생(완성된 결과물 미제출, 제작지원금 부당사용, 참여연구원의 사업인건비 중복, 기타 해약사유) 시 지원금 환수, 참여제한 등의 제재조치를 취할 수 있으며 제재조치 내용(수행 기관명, 사유, 제재내용 등)을 우리재단 홈페이지에 게재할 수 있음

바. 동일한 내용으로 (재)경북테크노파크나 타지원기관(정부, 지자체 및 공공기관)으로부터 지원을 받은 사실이 확인될 경우에는 협약체결 이후에라도 협약취소, 지원금 회수, 참여제한 등의 제재조치를 취할 수 있음.

6. 제출안내

구 분	내 용
신청서	(재)경북테크노파크 홈페이지(www.gbtp.or.kr) 사업공고에서 신청서 양식 다운로드 후 작성 및 제출
접수기한	2017년 12월 07일(목) 18:00 까지(※ 마감시간 엄수)
접수방법	이메일 접수(신청서 및 제출서류)
제출서류	전자문서(PDF, 한글파일 등) 1) 참가신청서 1부. 2) 사업자등록증 1부. 3) 국세/지방세 완납증명서 각 1부. 4) 3개년 재무제표(2014년~2016년) 각 1부. 5) (해당시) 사용인감계 1부. 6) (해당시) 기타 회사 및 콘텐츠 소개서, 콘텐츠 및 기업 인증서류 등. 끝.
접수 및 문의처	경북 경산시 삼풍로 27 (재)경북테크노파크 글로벌벤처동 1층 게임센터 사무국 T. 053-819-8173, E. now2545@gbtp.or.kr)

위와 같이 공고함

2017년 11월 22일

(재)경북테크노파크 원장